

MODE OPERATOIRE

ANS HL7v2 Simulators

- Utilisateur

Statut :
Validée

Classification :
| Restreinte

Version :
| v1.4.0



Destinataires

Prénom / Nom	Entité / Direction
Éditeurs	Éditeurs

SOMMAIRE

1 OBJET	4
2 PRÉREQUIS	5
2.1 Configurations réseau	5
2.2 Creator	5
2.3 Manager	5
3 DESCRIPTION DU MODE OPERATOIRE	7
3.1 S'identifier et configurer un Système Sous Test (SST)	7
<i>Accès</i>	7
<i>Outil ANS HL7v2 Simulators</i>	7
<i>Identification</i>	7
<i>Configuration d'un SST</i>	8
3.2 Utilisation du simulateur Creator	10
<i>Configuration du simulateur</i>	10
<i>Initialisation de la transmission</i>	11
<i>Transmission vers le Creator</i>	11
3.3 Utilisation du simulateur Manager	12
<i>Utilisation du simulateur</i>	12

1 OBJET

Ce document a pour objet de présenter le mode opératoire des utilisateurs de l'outil de test d'interopérabilité ANS HL7v2 Simulators. **ANS HL7V2 Simulators** est un outil de la plateforme Gazelle dédié à la simulation de la transmission de messages HL7v2. Il couvre les volets « Transmission de documents CDA en HL7v2 » version 2.1 et « Transmission au LPS d'un document CDA provenant d'un courriel MSSanté » version 1.1.

Conformément aux indications mentionnées ci-dessus, l'outil ANS HL7v2 Simulators intègre deux simulateurs ayant chacun leur propre rôle :

- Le simulateur « **Creator** » permet à l'utilisateur d'envoyer un message HL7v2 vers un système sous test (SST). Les messages envoyés par ce simulateur sont présents dans l'outil et référencés au sein des scénarios de test. Le simulateur s'attend à recevoir, en retour de la transmission initiale, autant d'accusés de réception que demandé par le message.
 - Ce simulateur correspond au rôle de **Créateur** dans le volet « Transmission de documents CDA en HL7v2 » et de **Gestionnaire** dans le volet « Transmission au LPS d'un document CDA provenant d'un courriel MSSanté ».
- Le simulateur « **Manager** » reçoit et traite le message HL7v2 envoyé par le SST de l'utilisateur et renvoie au SST les différents accusés de réception techniques/métiers.
 - Ce simulateur correspond au rôle de **Gestionnaire** dans le volet « Transmission de documents CDA en HL7v2 » et de **Consommateur** dans le volet « Transmission au LPS d'un document CDA provenant d'un courriel MSSanté ».

2 PRÉREQUIS

2.1 Configurations réseau

Références	Configurations
IP publique de la machine	Onglet « Manager » → Champ « Host »
Port Creator	5456
Port Manager UTF8	5453
Port Manager I8859/15	5455
Configuration Creator « Application & Facility »	Onglet « Configuration SUT »
Configuration Manager « Application & Facility »	Onglet « Configuration SUT »

2.2 Creator

Configuration du port de votre SUT

Pour des raisons de sécurité, le simulateur HL7v2 est autorisé à envoyer des messages HL7v2 uniquement sur la plage de port 10100 à 10150. Merci de configurer votre système sous test en conséquence afin de recevoir les messages émis par l'outil.

Test de connectivité SUT

Vérifier qu'il est possible de joindre votre système sur le port que vous avez configuré sur l'outil.

```
# telnet <hostnameSUT> <portSUT>
```

Test de connectivité Créateur

Afin de tester la connectivité à la partie **Creator** des simulateurs HL7v2, merci d'effectuer un telnet à partir de la machine où se trouve votre SUT sur le port du créateur à contacter (5456) :

```
# telnet <IP publique de la machine> 5456
```

Réponse :

```
Trying <IP publique de la machine>...  
Connected to <IP publique de la machine>.
```

2.3 Manager

Test de connectivité simulateur manager

Afin de tester la connectivité à la partie **Manager** des simulateurs HL7v2, merci d'effectuer un telnet à partir de la machine où se trouve votre SUT sur les ports du manager à contacter (5453 UTF-8 ou 5455 8859/15) :

```
# telnet <IP publique de la machine> 5453  
# telnet <IP publique de la machine> 5455
```

Réponse :

```
Trying <IP publique de la machine>...  
Connected to <IP publique de la machine>.
```

3 DESCRIPTION DU MODE OPERATOIRE

3.1 S'identifier et configurer un Système Sous Test (SST)

Les démarches relatives à l'identification et à la configuration du SST demeurent identiques, indépendamment du choix du simulateur que vous envisagez d'employer.

Accès

L'accès à l'outil se fait à partir de la page d'accueil de l'espace de test d'interopérabilité.

Outil ANS HL7v2 Simulators

L'outil est le suivant :

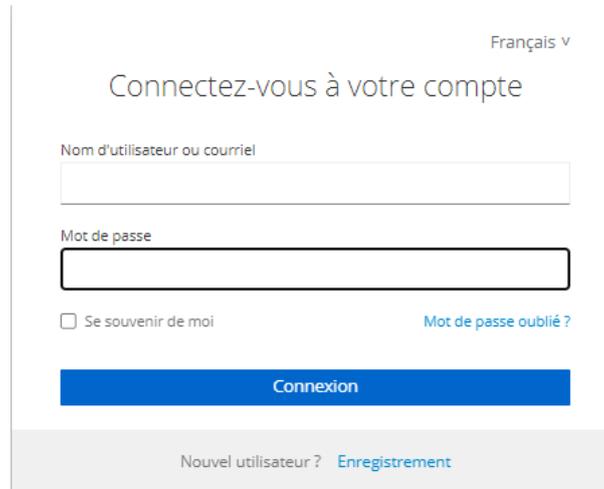
Service d'interopSanté	Version	Status	Description
Simulateurs HL7v2	1.2.1		Simulateurs de créateur et de gestionnaire de documents CDA

Identification

- Etape 1 : Depuis l'accueil de ANS HL7v2 Simulators, cliquer sur « Login ».**



- **Etape 2 : Se connecter avec les « identifiant » et « mot de passe » reçus.**



French v

Connectez-vous à votre compte

Nom d'utilisateur ou courriel

Mot de passe

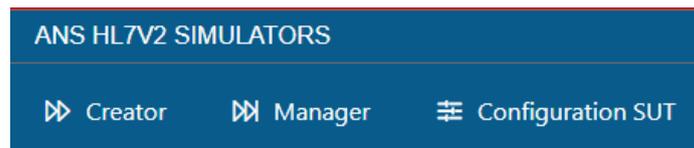
Se souvenir de moi [Mot de passe oublié ?](#)

Connexion

Nouvel utilisateur ? [Enregistrement](#)

Configuration d'un SST

Une fois identifié, le bouton Configuration SUT (System Under Test) s'ajoute au bandeau d'en-tête :



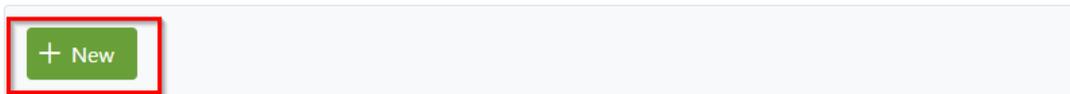
Préalablement à une interaction entre l'outil ANS HL7v2 Simulators et un système sous test, la configuration de ce dernier doit être renseignée par l'utilisateur dans l'onglet Configuration SUT :



Une fois dans cet onglet, cliquez sur le bouton **+ New** pour renseigner la configuration de votre SST.



Index for ANS-HL7V2-SIMULATOR-Configuration-SUT



Une configuration est définie par 7 informations :

Configuration Details ✕

Name

HOST

PORT

APPLICATION

FACILITY

Charset:
UNICODE UTF-8 ▼

Make this configuration public ?

- **Name** : nom de votre configuration
- **Host** : destination des messages envoyés par le simulateur
- **Port** : port sur lequel les messages du simulateur doivent être adressés
- **Application** : nom de l'application à laquelle le simulateur envoie le message
- **Facility** : nom de l'établissement auquel le simulateur envoie le message
- **Charset** : Défini avec quel encodage de caractères le message doit être envoyé et répondu.
- **Make this configuration public ?** : Défini si la configuration est partagée avec d'autres utilisateurs. Si la case n'est pas cochée, seuls les administrateurs et les personnes de l'entreprise peuvent la modifier.

Une fois tous les éléments nécessaires à la configuration du système sous test renseignés, appuyez sur la touche **Save**. La fenêtre de configuration se ferme, laissant apparaître la liste des configurations. Vérifiez que le SST apparaît bien dans la liste :

Index for ANS-HL7V2-SIMULATOR-Configuration-SUT

+ New						
Id	Name	Host/Ip	Port	Application	Facility	
1	ans-simulators-manager	127.0.0.1	5454	local_manager_configurati	ANS	
2	ans-hl7v2-simulators-creator	127.0.0.1	5456	local_creator_configuration	ANS	

<< < 1 > >>

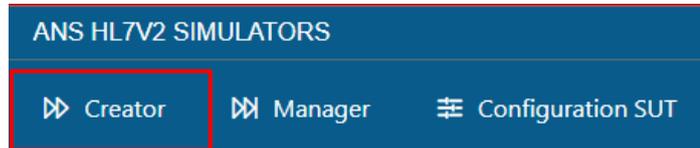
Seuls les administrateurs peuvent accéder à toutes les configurations, un utilisateur peut accéder aux configurations de son organisation.

3.2 Utilisation du simulateur Creator

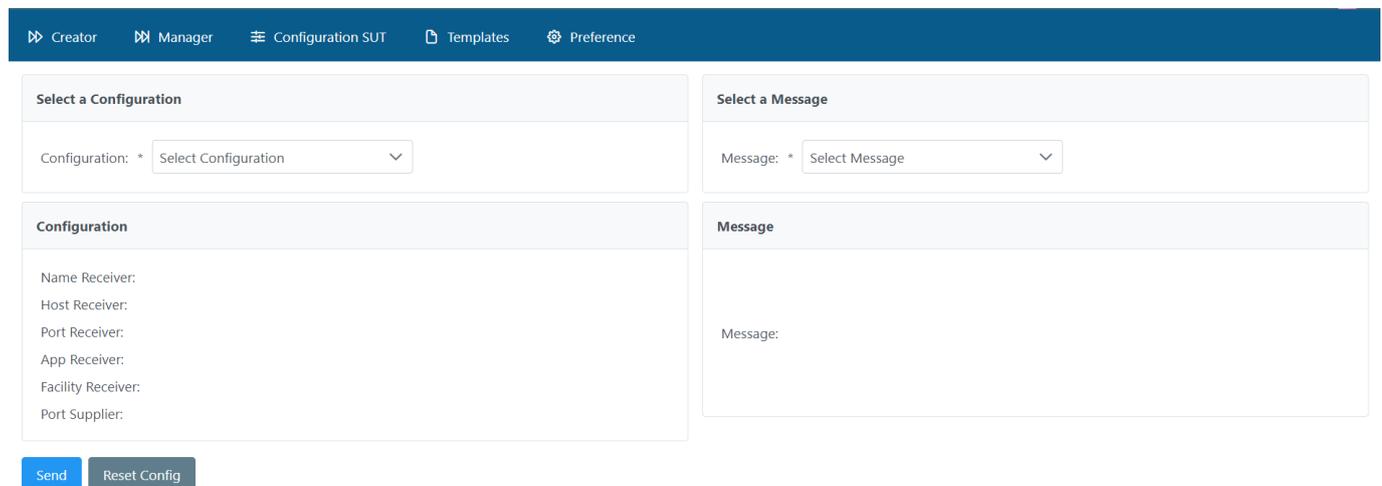
Le simulateur Creator simule la transmission d'un message HL7v2 vers un système sous test.

Configuration du simulateur

Depuis l'accueil de ANS HL7v2 Simulators, cliquer sur Creator :

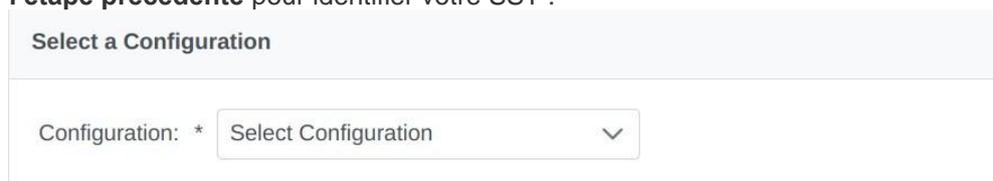


Le simulateur se présente de la manière suivante :

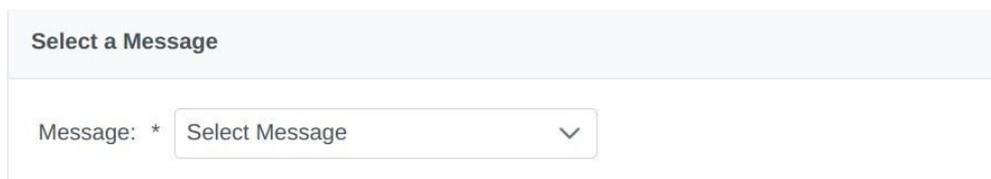


Deux éléments doivent être configurés au sein de l'interface du simulateur avant de transmettre un message :

- il faut indiquer la configuration du système destinataire à savoir **le nom (Name) que vous avez défini à l'étape précédente** pour identifier votre SST :



- il faut sélectionner **le message que le simulateur Creator enverra au SST**. Le choix du message dépend du scénario de test, le template à utiliser est référencé au sein de ce scénario. Ce template est à sélectionner dans le menu déroulant de l'interface utilisateur présentée ci-dessous :



Initialisation de la transmission

Appuyez sur le bouton  pour initier la transaction.

Une fois le message envoyé, l'historique des échanges entre le simulateur et votre SST est affiché dans la partie inférieure de la fenêtre. Voici un exemple d'historique d'échange :

Application Supplier	Facility Supplier	Application Receiver	Facility Receiver	Type Message	
local_creator_configuration	ANS	local_utf8_manager_configuration	ANS	MDM^T02^MDM_T02	
local_utf8_manager_configuration	ANS	local_creator_configuration	ANS	ACK^T02^ACK	

La partie de gauche identifie l'expéditeur et le destinataire. La partie de droite identifie le profil de message et permet de consulter le message en appuyant sur le bouton de visualisation (icône verte).

Transmission vers le Creator

Pour l'envoi de messages d'acquittement métiers (ZAM) depuis votre SUT, le simulateur Creator est accessible sur le même host que le Manager via le port 5456 (voir section **2 Prérequis**).

ATTENTION : l'en-tête de votre message HL7v2 doit respecter les règles ci-dessous :

Champ MSH	Contenu
MSH-3 - Sending Application	Champ « <i>Application</i> » de votre configuration
MSH-4 - Sending Facility	Champ « <i>Facility</i> » de votre configuration
MSH-5 - Receiving Application	Champ « <i>Application</i> » du simulateur Creator à retrouver sous l'onglet Configuration SUT
MSH-6 - Receiving Facility	Champ « <i>Facility</i> » du simulateur Creator à retrouver sous l'onglet Configuration SUT

3.3 Utilisation du simulateur Manager

Il existe un simulateur **Manager** pour les encodages de caractères UTF-8 et 8859-15. Il est nécessaire que la configuration de votre SST soit bien renseignée dans l'onglet Configuration SUT. Sans cette configuration, le simulateur ne pourra répondre à la transmission initiée par votre SST.

Utilisation du simulateur

Comme présenté dans la partie **2 Prérequis**, les configurations des simulateurs Manager sont disponibles dans l'onglet **Manager** de l'outil ANS HL7v2 Simulators.

Veillez à ce que le simulateur que vous souhaitez contacter soit démarré (STATUS = UP). Vous disposez de toutes les informations nécessaires pour initier la transmission vers un de ces simulateurs par l'intermédiaire d'un message HL7v2.

ATTENTION : l'en-tête de votre message HL7v2 doit respecter les règles ci-dessous :

Champ MSH	Contenu
MSH-3 - Sending Application	Champ « <i>Application</i> » de votre configuration
MSH-4 - Sending Facility	Champ « <i>Facility</i> » de votre configuration
MSH-5 - Receiving Application	Champ « <i>Application</i> » du simulateur Manager à retrouver sous l'onglet Configuration SUT
MSH-6 - Receiving Facility	Champ « <i>Facility</i> » du simulateur Manager à retrouver sous l'onglet Configuration SUT